

Nicolas Jullien

Développeur ingénieur en informatique



✍ Synthèse

Depuis ma scolarité, mes études et mon parcours professionnel sont orientés vers l'informatique et le numérique, avec un certain penchant pour le milieu du jeu vidéo. Grâce à toutes ces années riches en expériences, j'ai pu consolider mes connaissances déjà acquises dans le domaine. Ma nature curieuse et créative m'a permis de me développer et de me construire un savoir plus vaste.

👤 Détails personnels

23 ans
Permis B

🏠 Adresse

3 impasse de l'Église
75015 Paris

📞 Contact

07.86.12.71.08
nicolas.jullien.nj@gmail.com

☰ Compétences

💻 Développement

- Logiciel
- C++, C, C#, Java, OpenGL
- Web
- HTML5, CSS3, PHP7, JS
- Framework Symfony, Yii, Node.js

🧩 Logiciels

- Développement
- Visual Studio, IntelliJ, VS Code...
- Audiovisuel
- Adobe Premiere, After Effects
- Graphisme
- Adobe Photoshop, InDesign
- Microsoft Office
- Word, Excel, Powerpoint

🖥 Systèmes d'exploitation

Windows, Linux, Mac OS

🗣 Langues

- Anglais (niveau B2, TOEIC : 930)
- Espagnol (niveau B1)

⚙ Expérience professionnelle

> Ubisoft-Nadeo

Stage de 3^e année d'ISIMA.
Conception et développement de systèmes, de modes de jeu et d'interfaces pour les différents projets du studio.

2019 Paris XV
ubi.com

> Wee-Jack

Stage de 2^e année d'ISIMA.
Amélioration et ajout de fonctionnalités d'un site Internet dédié à la solidarité internationale.

2018 Clermont-Ferrand
wee-jack.com

> Ubisoft-Nadeo

Stage de fin d'IUT et CDD.
Conception et développement d'un prototype de campagne multi-joueurs. Refonte de l'algorithme de mode de jeu, amélioration de l'expérience joueur.

2016 Paris XV
ubi.com

📖 Formation

> Diplôme d'ingénieur - ISIMA

(Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications)
Filière « Génie logiciel »

2016 - 19 Clermont-Ferrand
isima.fr

> DUT informatique - IUT Informatique

(Diplôme Universitaire de Technologie, Institut Universitaire de Technologie)
Option « Apprentissage théorique »

2014 - 16 Valence
iut-valence.fr

📁 Projets

> TMOne

Conception et développement du moteur des jeux communautaires TrackMania One.
Technologies : ManiaScript, GitLab, Git

2017 - 19 UNBITN
unbitn.com

> Vert.x starter

Conception et développement d'une extension pour IntelliJ facilitant la création de projets Vert.x.
Technologies : Java, IntelliJ, Git

2018 - 19 ISIMA
vertx.io

> WorldXGen

Conception et développement d'un générateur de cartes 3D de chaînes de montagnes simples.
Technologies : C++, Qt, OpenGL, Git

2016 - 17 ISIMA
go.nicolasjullien.fr/WorldXGen

❤ Centres d'intérêt

- Randonnée, vélo, course à pied
- Création de musique, photographie
- Jeu vidéo, technologies, espace et sciences en général
- Anciennement membre dans différentes associations d'étudiants